

# ARKITEKTURVISUALISERING

YRKESHÖGSKOLEUTBILDNING, 400 YH-POÄNG



Vad är arkitekturvisualisering? Vi använder ständigt visuellt underlag för att hämta in information och fatta beslut. Med hjälp av visualisering kan vi skapa en uppfattning av hur arkitektoniska delar förhåller sig till varandra. Visualisering är en stor del av beslutsprocessen och används till exempel vid skiss, planering, design och marknadsföring. – Du kan vara med att skapa materialet som påverkar vår omgivning!

Under utbildningen lär du dig att arbeta i marknadsledande visualiseringsprogram och efterbearbeta i bildbehandlingsprogram. Du kommer även att få lära dig hantera CAD-system, hantera BIM-data och 3d-modeller för interaktiv visualisering. Du ges en fantastisk möjlighet att utveckla din förmåga i kreativ bildkommunikation, skapa fotorealistiska bilder, animationer samt mer interaktiva miljöer. I utbildningens skolförlagda delar blandas teoretiska genomgångar med praktiska övningar och projektarbeten. Under LIA-perioden, som är en tredjedel av utbildningen, får du möjlighet att arbeta på ett företag inom branschen och delta i ordinarie arbetsuppgifter samt skapa värdefulla kontaktnät inför framtiden.

Vill du arbeta med 3D-visualisering inom andra områden, se vår utbildning [Computer Graphics Design](#).

## ARBETSMARKNAD

Just nu byggs det som aldrig förr! Arbetsmarknaden inom byggbranschen är mycket god vilket även visar sig i behovet av visualiseringar inom samhällsplanering, infrastruktur, nyproduktion, ombyggnad av bostäder och företagslokaler. Efter avslutad utbildning kommer du att kunna arbeta som bland annat 3d-grafiker, 3d-modellör eller 3d-visualisera.



## SAMARBETSPARTNERS

Utbildningen är utvecklad i samarbete med företag i regionen. Vissa av dessa företag bildar tillsammans med Yrgo utbildningens ledningsgrupp och styr över innehåll samt kvalitet i utbildningen. Företagen i ledningsgruppen är också mycket involverade i LIA-perioderna. Följande företag ingår i ledningsgruppen: Zynka, White Arkitekter, Wineårdrhs Arkitektkontor, Visual Arena

## ANSÖKAN

Ansökningsprocessen består av följande delar:

**ANSÖKAN** – Du ansöker till utbildningen [här!](#) De handlingar du ska bifoga din ansökan är ditt gymnasiebetyg och gärna ett kortfattat CV. Om du har andra dokument som kan styrka dina förkunskaper bifogar du dessa också.

**BEHÖRIGHETSBEDÖMNING** – För att kunna antas till en utbildning på yrkeshögskolan måste du ha vissa förkunskaper. Det kallas för behörighet. När du skickat in din ansökan gör vi en behörighetsbedömning. Det är två delar du måste uppfylla:

### – Grundläggande behörighet

Den grundläggande behörigheten innebär att du måste ha en gymnasieexamen eller motsvarande. Det finns flera sätt att styrka det, läs mer [här!](#)

### – Särskild behörighet

Den särskilda behörigheten är utbildningsspecifik. För Arkitekturvisualisering gäller att du ska ha minst betyget E i följande kurser eller motsvarande kunskaper: @Svenska 1 och 2 (Svenska A och B), Engelska 5 (Engelska A), Matematik 1 och 2 (Matematik A och B), Bild (Bild) och Digitalt skapande (Digitalt skapande 1).

Saknar du betyg i Matte 2 och/eller Bild/Digitalt skapande? Yrgo anordnar preparandkurser som kan ge dig behörighet till utbildningen Arkitekturvisualisering.

**URVAL** – i de fall vi har fler sökande än platser till utbildningen gör vi ett urval bland de behöriga sökande. Urvalet grundar sig på poäng från två delar; gymnasiebetyg och intervju. Din totala poängsumma ger din rangordningsplats.

**ANTAGNING** – Om du är antagen eller reserv får du besked senast vecka 25.

## FINANSIERING

Utbildningen är statligt finansierad och berättigar till studiestöd från CSN. Kostnader för kurslitteratur, kopiering och utskrifter kan tillkomma. Vi rekommenderar att du har egen dator (PC) för att kunna träna hemma. Om du vill jobba hemifrån så finns programvarorna att köpa till en kostnad av ca 2000 kr.

## KURSER

- 3D-modellering, 30 Yhp
- Arkitektonisk visualisering, 40 Yhp
- Arkitektur- och byggkunskap, 20 Yhp
- CAD – Bygg, 20 Yhp
- Examensarbete, 10 Yhp
- Interaktiv grafik, 10 Yhp
- LIA 1, 65 Yhp
- LIA 2, 65 Yhp
- Postproduktion, 40 Yhp
- Projektarbete, 80 Yhp
- Visuell dramaturgi, 20 Yhp

## MER INFORMATION

**Markus Waser**

**Tel:** 031-367 31 45

[markus.waser@educ.goteborg.se](mailto:markus.waser@educ.goteborg.se)

**Reception:** 031-367 31 00

## OM UTBILDNINGEN

**Längd:** 80 veckor heltid

**Start:** 3 september 2018.

**Antal platser:** 30

**Ansökan:** Senast 16 april 2018.

Utbildningen är statligt finansierad och berättigar till studiestöd.

**Anmälningsskod:** YHAV

Du ansöker via vår [webbansökan](#). Förbered din ansökan genom att ha dina betyg och andra relevanta intyg tillgängliga elektroniskt.