

COMPUTER GRAPHICS DESIGN - PRODUKTVISUALISERING

3D-BASERAD DATORGRAFIK OCH ANIMERING YRKESHÖGSKOLEUTBILDNING,
400 YH-POÄNG



Vill du utveckla din kunskap i den senaste 3D-tekniken? Är datorn ditt verktyg? Tycker du om att kommunicera via bilder? Computer Graphics är ett samlingsnamn för flera spännande tekniker inom 3D-området: realtidsgrafik (VR), visualisering och animering.

Med visualisering gör du bilder med hjälp av 3D-modeller. Syftet kan vara att ge en vision av det som ännu inte finns eller visa något som är svårt att fotografera. Med animering kan du skapa filmer med mycket hög kvalitet. Varje bild i en animering kan ses som en enskild visualisering. Med realtidsgrafik (VR) kan du förflytta dig, få modellen att röra sig, simulera, testa och påverka olika händelseförlopp. Allt händer direkt, förloppet styrs av betraktaren.

I utbildningen blandas teoretiska genomgångar med praktiska övningar och projektarbeten. Under LIA-perioderna som är en tredjedel av utbildningen får du en unik möjlighet att fortsätta ditt lärande på en arbetsplats. Där kan du förankra dina teoretiska kunskaper och skaffa dig goda kontakter och referenser i arbetslivet, i Sverige eller utomlands.

För att få en känsla av vad utbildningen innebär, se vad våra kreativa studerande har skapat på sina portfolios.

Se även vår andra utbildning inom området, [Arkitekturvisualisering](#).

ARBETSMARKNAD

Arbetsmarknaden inom Computer Graphics är starkt växande och du kan få jobb som 3D-grafiker, 3D-modellör, animatör inom olika branscher, exempelvis inom reklam, media, bygg och industri. Arbetsuppgifterna är alltifrån modellering, ljussättning, rendering till animering och realtidsgrafik (VR).

FÖLJ OSS PÅ INSTAGRAM

Besök oss gärna på [Instagram](#) för att få en ännu bättre bild av vad utbildningen innebär.

SAMARBETSPARTNERS

Utbildningen är utvecklad i samarbete med företag i regionen. Vissa av dessa företag bildar tillsammans med Yrgo utbildningens ledningsgrupp och styr över innehåll samt kvalitet i utbildningen. Företagen i ledningsgruppen är också mycket involverade i LIA-perioderna. Följande företag ingår i ledningsgruppen: Zynka, Volvo AB, Volvo Cars Design, Chalmers, Industriromantik, Alten, Rapid Images, Geely Design.

PORTFOLIOS

Här hittar du våra studerandes egna portfolios för Computer Graphics Design. Klicka på namnen för att skickas vidare till en studerandes portfolio.

Klassen CG17 (start september 2017 – examen juni 2019)

ANSÖKAN

Ansökningsprocessen består av följande delar:

ANSÖKAN – Du ansöker till utbildningen [här!](#) De handlingar du ska bifoga din ansökan är ditt gymnasiebetyg och gärna ett kortfattat CV. Om du har andra dokument som kan styrka dina förkunskaper bifogar du dessa också.

BEHÖRIGHETSBEDÖMNING – För att kunna antas till en utbildning på yrkeshögskolan måste du ha vissa förkunskaper. Det kallas för behörighet. När du skickat in din ansökan gör vi en behörighetsbedömning. Det är två delar du måste uppfylla:

– *Grundläggande behörighet*
Den grundläggande behörigheten innebär att du måste ha en gymnasieexamen eller motsvarande. Det finns flera sätt att styrka det, läs mer [här!](#)

– *Särskild behörighet*
Den särskilda behörigheten är utbildningsspecifik. För Computer Graphics Design gäller att du ska ha minst betyget E i följande kurser eller motsvarande kunskaper: Svenska 1 och 2 (Svenska A och B), Engelska 5 (Engelska A), Matematik 1 och 2 (Matematik A och B), Bild (Bild) och Digitalt skapande (Digitalt skapande 1).

Saknar du betyg i Matte 2, Bild och/eller Digitalt skapande? Yrgo anordnar preparandkurser som kan ge dig behörighet till utbildningen.

URVAL – i de fall vi har fler sökande än platser till utbildningen gör vi ett urval bland de behöriga sökande. Urvalet grundar sig på poäng från två delar; gymnasiebetyg och intervju. Din totala poängsumma ger din rangordningsplats.

ANTAGNING – Om du är antagen eller reserv får du besked senast vecka 25

FINANSIERING

Utbildningen är statligt finansierad och berättigar till studiestöd från CSN. Kostnader för kurslitteratur, studieresor, LIA på annan ort, kopiering och utskrifter kan tillkomma. Vi rekommenderar att du har egen dator för att kunna träna hemma. Om du vill jobba hemifrån så finns programvarorna att köpa till en kostnad av ca 2000 kr.

KURSER

- 3D-modellering 30p
- Animation 45p
- Bildperception 30p
- CAD 10p
- Entreprenörskap 15p
- Examensarbete 10p
- LIA I 65p
- LIA II 65p
- Projektarbete 75p
- Relatidsgrafik 30p
- Visualisering 40p

MER INFORMATION

Björn Strandberg

Tel: 0703-40 54 54

bjorn.strandberg@educ.goteborg.se

Markus Waser

Tel: 031-367 31 85

markus.waser@educ.goteborg.se

Reception: 031-367 31 00

OM UTBILDNINGEN

Längd: 80 veckor heltid

Start: Preliminärt september 2019

Antal platser: 30

Utbildningen är statligt finansierad och berättigar till studiestöd.

- Alexandra Tapio
- Athene Fritsch
- Axel Sparrmark
- Cecilia Västeräng
- Ellen Bengtsson
- Emma Claesson
- Ernesto Rimme Zorrilla
- Frida Johansson
- Jan Sandahl
- Jenny Blomqvist
- Jonny Lindh
- Marcus Holst
- Mia Li
- Mimmi Olsson
- Nils Frleta
- Oliver Viberg
- Olle Lomberg Davegård
- Olof Gunnar Barr
- Oskar Edhagen
- Rasmus Rigby
- Rasmus Sjöberg
- Robin Sjöstedt Eriksson
- Sanna Syeda
- Sofia Eriksson
- Susanna Persson
- Therese Larson
- Tim Alm
- Victor Clausson
- Wilma Ohlin

**Klassen CG16 (start september 2016 –
examen juni 2018)**

- Oskar Dahl
- Amin Bile
- Marie Sydby
- Robin Meijer
- Jesper Säter
- Anton Östlin
- Mathias Lorensen
- Einar Dahl
- Miléd Hammoud
- Ulrika Lundgren
- Louice Andersson
- Jimmy Olofsson
- Cecilia Sagdahl
- Gustav Kruse
- Myrto Poziopoulou
- Stephanie Behre
- Amanda Ljungström
- Sunisa Thongdaengdee
- Emma Carlsson
- Stefan Markan
- Rebekah Mulligan
- Niklas Ekholm
- Jeff Natvik
- Josefin Cederfeldt
- Johi Smedberg
- Kristina Jönsson

- Love Dagerborn
- Ida Hjalmarsson
- Ida Helmersson

