

COMPUTER GRAPHICS DESIGN - PRODUKTVISUALISERING

YRKESHÖGSKOLEUTBILDNING, 400 YH-POÄNG



Vill du utveckla din kunskap i den senaste 3D-tekniken? Är datorn ditt verktyg? Tycker du om att kommunicera via bilder? Computer Graphics är ett samlingsnamn för flera spännande tekniker inom 3D-området: realtidsgrafik (VR), visualisering och animering.

Med visualisering gör du bilder med hjälp av 3D-modeller. Syftet kan vara att ge en vision av det som ännu inte finns eller visa något som är svårt att fotografera. Med animering kan du skapa filmer med mycket hög kvalitet. Varje bild i en animering kan ses som en enskild visualisering. Med realtidsgrafik (VR) kan du förflytta dig, få modellen att röra sig, simulera, testa och påverka olika händelseförlopp. Allt händer direkt, förloppet styrs av betraktaren.

I utbildningen blandas teoretiska genomgångar med praktiska övningar och projektarbeten. Under LIA-perioderna som är en tredjedel av utbildningen får du en unik möjlighet att fortsätta ditt lärande på en arbetsplats. Där kan du förankra dina teoretiska kunskaper och skaffa dig goda kontakter och referenser i arbetslivet, i Sverige eller utomlands.

För att få en känsla av vad utbildningen innebär, se vad våra kreativa studerande har skapat på sina portfolios.

Se även vår andra utbildning inom området, [Arkitekturvisualisering](#).

ARBETSMARKNAD

Arbetsmarknaden inom Computer Graphics är starkt växande och du kan få jobb som 3D-grafiker, 3D-modellör, animatör inom olika branscher, exempelvis inom reklam, media, bygg och industri. Arbetsuppgifterna är alltifrån modellering, ljussättning, rendering till animering och realtidsgrafik (VR).

FÖLJ OSS PÅ INSTAGRAM

Besök oss gärna på [Instagram](#) för att få en ännu bättre bild av vad utbildningen innebär.

SAMARBETSPARTNERS

Utbildningen är utvecklad i samarbete med företag i regionen. Vissa av dessa företag bildar tillsammans med Yrgo utbildningens ledningsgrupp och styr över innehåll samt kvalitet i utbildningen. Företagen i ledningsgruppen är också mycket involverade i LIA-perioderna. Följande företag ingår i ledningsgruppen:

- Alten
- Chalmers tekniska högskola
- Geely Design
- Industriromantik
- OutHere
- RapidImages
- Volvo Cars Design
- Volvo Lastvagnar

ANSÖKAN

Bifoga alltid ditt gymnasiebetyg till din ansökan. Notera att utdrag och skärmdumpar från andra register som exempelvis antagning.se inte räknas som korrekta betygsdokument.

Om du har andra dokument som kan styrka din behörighet bifogar du dessa också. Skicka gärna med CV och personligt brev också.

BEHÖRIGHET

För att komma in på utbildningen måste du först och främst uppfylla kraven för [grundläggande behörighet](#). Det innebär att du måste ha en gymnasieexamen eller motsvarande.

Du behöver också ha kunskaper i vissa specifika ämnen för att du ska klara av utbildningen. För Computer Graphics Design gäller att du ska ha minst betyget E i följande kurser:

Svenska 1 och 2, Engelska 5, Matematik 1 och 2, Bild och Digitalt skapande 1

Har du betyg från något annat betygssystem eller andra likvärdiga kurser så går det lika bra.

Har du motsvarande kunskaper men saknar betyg kan du be om en bedömning. Du måste då kunna visa dina kunskaper och hur du har skaffat dig dem.

Saknar du behörighet i Bild, Matematik 2 eller Digitalt Skapande 1? Yrgo anordnar preparandkurser som kan ge dig behörighet. [Läs mer här om våra preparandkurser](#).

URVAL

Om det är fler sökande än platser på utbildningen gör vi ett urval bland de behöriga sökande. Urvalet grundar sig på poäng från två delar: gymnasiebetyg och intervju. Din totala poängsumma ger din rangordningsplats.

ANTAGNING

Om du är antagen eller reserv får du besked senast vecka 25.

Är du osäker kring ansökan? Hör av dig till kontaktpersonen för utbildningen.

Vi ser fram emot din ansökan!

FINANSIERING

Utbildningen är statligt finansierad och berättigar till studiestöd från CSN. Kostnader för kurslitteratur, studieresor, LIA på annan ort, kopiering och utskrifter kan tillkomma. Vi rekommenderar att du har egen dator för att kunna träna hemma. Om du vill jobba hemifrån så finns programvarorna att köpa till en kostnad av ca 2000 kr.

KURSER

- 3D-modellering 30p
- Animation 45p
- Bildperception 30p
- CAD 10p
- Entreprenörskap 15p
- Examensarbete 10p
- LIA I 65p
- LIA II 65p
- Projektarbete 75p
- Relatidsgrafik 30p
- Visualisering 40p

OM UTBILDNINGEN

Adress: [Lärdomsgatan 3, Göteborg](#)

Längd: 80 veckor heltid

Antal platser: 30

Start: September 2019

Nästa start: September 2020

Ansökan: Ansökan för starten 2019 är avslutad. Nästa ansökningsperiod startar 1 februari 2020.

MER INFORMATION

Björn Strandberg

Tel: 0703-40 54 54

bjorn.strandberg@educ.goteborg.se

Markus Waser

Tel: 031-367 31 45

markus.waser@educ.goteborg.se

Reception: 031-367 31 00

PORTFOLIOS

Här hittar du våra studerandes egna portfolios för Computer Graphics Design. Klicka på namnen för att skickas vidare till en studerandes portfolio.

Klassen CG18 (start 2018 – examen 2020):

Agnes Ohlsson Tornberg
Alexander Moyle
Brian Lundgren
Daniel Bronnvall
Edwin Björlin
Filippa Godén
Frida Torp Staffansson
Henrik Näslund
Jasmine Lönnberg
Jesper Andersson
Jimmy Haavisto
Johan Wejedal
Johanna Emanuelsson
Kristoffer Sandberg
Lex Schönbeck
Lina Vahlersvik
Magnus Andersson
Mathilde Lundberg Sjöstedt
Michel Duso Joviken
Nadia Zabihi Lee
Pernilla Blomqvist
Pontus Johansson
Robin Evertsson
Robin Kaulio
Simon Karlsson
Tommy Karnerfors
Vanessa Shaw
Viktor Larsson
William Olsson

Klassen CG17 (start september 2017 – examen juni 2019)

- Alexandra Tapio
- Athene Fritsch
- Axel Sparrmark
- Cecilia Västeräng
- Ellen Bengtsson
- Emma Claesson
- Ernesto Rimme Zorrilla
- Frida Johansson
- Jan Sandahl
- Jonny Lindh
- Marcus Holst
- Mimmi Olsson
- Nils Frleta
- Oliver Viberg
- Olle Lomberg Davegård
- Olof Gunnar Barr
- Oskar Edhagen
- Rasmus Rigby
- Rasmus Sjöberg
- Sofia Eriksson
- Susanna Persson
- Therese Larson
- Tim Alen